سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

نماذج اختبارات الفصل الدراسي الأول

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

الاختبار 1

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تقوم المحوِّلات (Switches) بإرسال البيانات إلى جهاز معين عبر الشبكة. ( )
2. إدمان الألعاب الإلكترونية يساعد الشخص على التحكم في وقت اللعب. ( )
3. يصعب على الذكاء الاصطناعي فتح الهواتف باستخدام التعرُّف على الوجه. ( )
4. برامج مكافحة الفيروسات تحمي جهازك من البرامج الضارة. ( )
5. عند تقييم أي جهاز تكنولوجي، يجب النظر إلى السلبيات فقط. ( )
6. الأمن السيبراني هو حماية أجهزتنا ومعلوماتنا من مخاطر الإنترنت. ( )
7. تُستخدم الكلمات المفتاحية عند البحث داخل قواعد البيانات. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. "السهم" في البورصة يعني .....

أ قرضًا ماليًّا ب جزءًا من ملكية الشركة ج لعبة إلكترونية د مقدمًا لسلعة ما

2. نظام التشغيل في الأجهزة يقوم بـ .....

أ كتابة المقالات ب تصفح مواقع الإنترنت ج إدارة الجهاز د ضغط الملفات

3. أشهر مقدمي الخدمات التي تُستخدم لتخزين الملفات والوصول إليها من أي مكان .....

أ Google Drive ب Windows ج macOS د ROS

4. يُستخدم وسم ..... لإضافة فقرة نصية في صفحة HTML.

أ <html> ب <body> ج <p> د <h١>

5. عندما تشاهد مقطع فيديو على موقع يوتيوب، يكون هذا الفيديو مخزَّنًا على .....

أ سحابة ب ذاكرة الفلاش ج قرص صلب خارجي د نظام التشغيل

6. مجموعة من أجهزة الكمبيوتر المتصل بعضها ببعض للتواصل ومشاركة المعلومات تُسمى .....

أ Wi-Fi ب شبكة الكمبيوتر

ج أنظمة التشغيل د الذكاء الاصطناعي

7. أحد المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية هو .....

أ زيادة التعاون ب المشاعر العدوانية ج تحسين التواصل د زيادة النشاط

8. تجمع تكنولوجيا ..... بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي.

أ الذكاء الاصطناعي ب البلوتوث ج الواقع المعزز د البصمة الرقمية

الاختبار 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. خاصية التعرُّف على الوجه أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية. ( )
2. يجب التأكد من أن الجهاز التكنولوجي لا يمكن تطويره عند تقييمه. ( )
3. عندما تتلقى طلب صداقة من شخص غريب على الإنترنت، يجب أن تقبله فورًا. ( )
4. بنك المعرفة المصري (EKB) مثال لقاعدة بيانات عامة. ( )
5. حقوق الملكية الفكرية تحمي الأعمال المبتكرة، مثل القصص والرسومات. ( )
6. نظام التشغيل هو البرنامج الرئيسي الذي يدير كل شيء في الجهاز. ( )
7. تخزين الملفات في الحوسبة السحابية يجعلها أكثر عرضة للضياع. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. لجعل النص مائلاً في لغة HTML نستخدم الوسم .....

أ <html> ب <title> ج <i> د <body>

2. يجب الضغط على زر "..... " لرفع ملف على OneDrive.

أ Search ب Upload ج Delete د Close

3. يُستخدم ..... لتحويل الإشارة المستقبلة من مزود الخدمة (ISP) إلى إشارة رقمية.

أ Wi-Fi ب Modem ج AI د Port

4. أحد المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية .....

أ قلة النوم ب سرقة المعلومات ج التنمر د آلام الظهر

5. أحد عناصر تقييم المنتجات التكنولوجية المتقدمة هو .....

أ لون المنتج ب مكان التصنيع

ج سهولة الوصول إليها د الدولة المصنعة

6. بعض الأجهزة الحديثة تستخدم ..... لأنها أكثر أمانًا من كلمة المرور العادية.

أ البصمة ب لوحة المفاتيح ج الإنترانت د الفيروسات

7. لوحة مفاتيح "برايل" في أجهزة الكمبيوتر المحمولة تساعد .....

أ ضعاف السمع ب المكفوفين ج الأطفال د المبرمجين

8. لا يجب نشر ..... على الإنترنت.

أ هواياتك ب رسوماتك ج عنوان منزلك د أفكارك الإيجابية

الاختبار 3

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. لنسخ عبارة أو جملة يُضغط على Ctrl + X معًا من لوحة المفاتيح. ( )
2. المشاع الإبداعي هو أعمال لا يمكن لأي شخص استخدامها أو مشاركتها. ( )
3. يُعد HTML أحد أنواع أنظمة التشغيل. ( )
4. توفير نسخ احتياطية لملفاتك أحد سلبيات استخدام الحوسبة السحابية. ( )
5. يُعد الوسمان <head> و<body> من الوسوم الرئيسية للغة HTML. ( )
6. تعتبر خدمة "واتساب" من أمثلة تطبيقات الحوسبة السحابية. ( )
7. يمكن ربط أجهزة الشبكة سلكيًا باستخدام الـ Wi-Fi. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أحد أهم قواعد اللعب الآمن .....
   - أ اللعب طوال اليوم
   - ب لعب الألعاب العنيفة
   - ج مشاركة معلوماتك مع الجميع
   - د تحديد وقت للعب
2. تُستخدم تكنولوجيا ..... في فتح الهاتف بواسطة نظام التعرف على الوجه.
   - أ الواقع الافتراضي
   - ب إنترنت الأشياء
   - ج التكنولوجيا المساعدة
   - د الذكاء الاصطناعي
3. إحدى وسائل الحماية الحديثة في الأجهزة .....
   - أ الرموز الثابتة
   - ب التعرف على الوجه
   - ج القفل المعطل
   - د برنامج الرسام
4. تجربة مستخدمي التكنولوجيا تصف .....
   - أ تصنيع الأجهزة
   - ب استخدام الأشخاص للأجهزة
   - ج تكلفة الأجهزة
   - د نوع البرمجيات
5. أحد احتياطات الأمان على الإنترنت .....
   - أ التحدث مع الغرباء
   - ب نشر المعلومات الشخصية
   - ج عدم استخدام كلمة مرور
   - د استخدام برامج الحماية من الفيروسات
6. مكتبة منظمة بداخلها معلومات كثيرة، وكل معلومة يسهل الوصول إليها تُسمى .....
   - أ قاعدة البيانات
   - ب الكتب الورقية
   - ج الملفات النصية
   - د الشبكات
7. جزء من حقوق الملكية الفكرية، ويخص الأعمال الفنية والأدبية هو .....
   - أ التداول المالي الإلكتروني
   - ب لغات البرمجة
   - ج حقوق الطبع والنشر
   - د البرمجيات الخبيثة
8. يُستخدم نظام التشغيل macOS على أجهزة ..... من آبل.
   - أ الهواتف
   - ب التابلت
   - ج التليفون
   - د الكمبيوتر المحمولة

الاختبار 4

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تساعد الحوسبة السحابية على توفير مساحة تخزين كبيرة على جهازك. ( )
2. يُستخدم وسم <i> لإنشاء أكبر عنوان في صفحة الويب. ( )
3. يجب أن يكون لديك اتصال بالإنترنت لرفع ملف على OneDrive. ( )
4. شبكة أجهزة الكمبيوتر في معمل المدرسة تعتبر شبكة محلية (LAN). ( )
5. يجب مشاركة معلوماتك الشخصية مع أي شخص في الألعاب الإلكترونية. ( )
6. تعمل التكنولوجيا المستقبلية على تحسين الحياة اليومية. ( )
7. كلمة المرور القوية يجب أن تكون سهلة التخمين، مثل تاريخ ميلادك. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. خيار تكبير الخط والأوامر الصوتية في الهواتف الذكية صُمم لمساعدة .....
   أ اللاعبين ب المبرمجين ج المصممين د ضعاف البصر
2. حماية أجهزتنا ومعلوماتنا الشخصية من أي خطر على الإنترنت يسمى .....
   أ الحوسبة السحابية ب قواعد البيانات ج الأمن السيبراني د أنظمة التشغيل
3. يساعد فهرس مكتبة ..... على العثور على الكتب والمصادر بسهولة.
   أ الإسكندرية ب الأفلام ج الصور د الصوت
4. الأعمال التي منح مبتكرها الإذن بمشاركتها تسمى .....
   أ المشاع الإبداعي ب حقوق الملكية الفكرية
   ج حقوق الطبع والنشر د إعادة البيع
5. يعتبر نظام التشغيل ..... الخاص بالهواتف المحمولة مغلق المصدر.
   أ Android ب Windows ج Linux د iOS
6. تتيح الحوسبة السحابية تخزين البيانات والوصول إليها من خلال ..... عبر الإنترنت.
   أ الهواتف ب الراوتر ج الخوادم د الشبكة المحلية
7. وسم ..... يشمل كل محتوى صفحة الويب.
   أ <head> ب ج <title> د <body>
8. إذا تعطل جهازك فإن ملفاتك المحفوظة على OneDrive .....
   أ تُفقد نهائيًّا ب يتم حذفها
   ج تبقى آمنة في السحابة د تنتقل لجهاز آخر

الاختبار 5

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. توصيل الجهاز اللوحي (التابلت) بالشبكة يتم عبر منفذ (Port). ( )
2. اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. ( )
3. يعرض الواقع المعزز نماذج ثلاثية الأبعاد تشبه العالم الحقيقي. ( )
4. كلمات المرور التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل، وأرقام، ورموز عشوائية هي الأكثر أمانًا. ( )
5. تصف تجربة المستخدم شعور المستخدم عند استخدام منتج أو جهاز ما. ( )
6. تُعد البرمجيات الخبيثة من أخطر التهديدات السيبرانية. ( )
7. أوامر القص والنسخ واللصق من أكثر الأوامر استخدامًا في برامج معالجة النصوص. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. سوق كبير لبيع وشراء أسهم الشركات .....

أ السوق التجاري ب المتجر الإلكتروني ج المؤسسات الاجتماعية د البورصة

2. يُعد نظام ROS مثالاً على .....

أ لغات البرمجة ب فهارس المكتبات ج أنظمة التشغيل الروبوتية د قواعد البيانات

3. يمكنك الوصول إلى ملفاتك في الحوسبة السحابية من أجهزة متعددة بشرط .....

أ الاتصال بالإنترنت ب وجود كاميرا ج الاتصال بالأقمار الصناعية د وجود طباعة

4. يُكتب وسم لغة HTML بين علامتي .....

أ {} ب [] ج () د <>

5. أحد استخدامات الحوسبة السحابية في حياتنا اليومية .....

أ الرسام ب تشغيل الجهاز

ج استخدام موقع YouTube د الآلة الحاسبة

6. الشبكة LAN المتصلة بكابلات بين الأجهزة تُعد من أنواع الشبكات .....

أ المحلية ب Wi-Fi ج واسعة المدى د اللاسلكية

7. تسبب الألعاب الإلكترونية بعض المخاطر النفسية، مثل .....

أ زيادة الوزن ب آلام الرقبة ج الشعور بالتوتر د تقوية الذاكرة

8. يوفر ..... بيئة ثلاثية الأبعاد تسمح للمستخدم بالتفاعل مع ما يراه وكأنه حقيقي.

أ الراوتر ب برنامج Excel ج الواقع الافتراضي د المودم

سلاح التلميذ

منذ عام ١٩٦٠

2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

إجابات نماذج اختبارات الفصل الدراسي الأول

الصف السادس الابتدائي

6

الفصل الدراسي الأول

الاختبار 1

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✗ ④ ✓

⑤ ✗ ⑥ ✓ ⑦ ✓

2 ① جزء من ملكية الشركة ② إدارة الجهاز ③ Google Drive

④ <p> ⑤ سحابة ⑥ شبكة الكمبيوتر

⑦ المشاعر العدوانية ⑧ الواقع المعزز

الاختبار 2

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✗ ④ ✓

⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✗

2 ① <i> ② Upload ③ Modem

④ آلام الظهر ⑤ سهولة الوصول إليها ⑥ البصمة

⑦ المكفوفين ⑧ عنوان منزلك

الاختبار 3

1 ① ✗ ② ✗ ③ ✗ ④ ✗

⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✗

2 ① تحديد وقت للعب ② الذكاء الاصطناعي ③ التعرف على الوجه

④ استخدام الأشخاص للأجهزة ⑤ استخدام برامج الحماية من الفيروسات

⑥ قاعدة البيانات ⑦ حقوق الطبع والنشر ⑧ الكمبيوتر المحمولة

الاختبار 4

1
1. ✓
2. ✗
3. ✓
4. ✓
5. ✗
6. ✓
7. ✗

2
1. ضعاف البصر
2. الأمن السيبراني
3. الإسكندرية
4. المشاع الإبداعي
5. iOS
6. الخوادم
7. <body>
8. تبقى آمنة في السحابة

الاختبار 5

1
1. ✗
2. ✗
3. ✓
4. ✓
5. ✓
6. ✓
7. ✓

2
1. البورصة
2. أنظمة التشغيل الروبوتية
3. الاتصال بالإنترنت
4. < >
5. استخدام موقع YouTube
6. المحلية
7. الشعور بالتوتر
8. الواقع الافتراضي

هدية مجانية